

desarrolla  
y evalúa  
tu competencia  
matemática



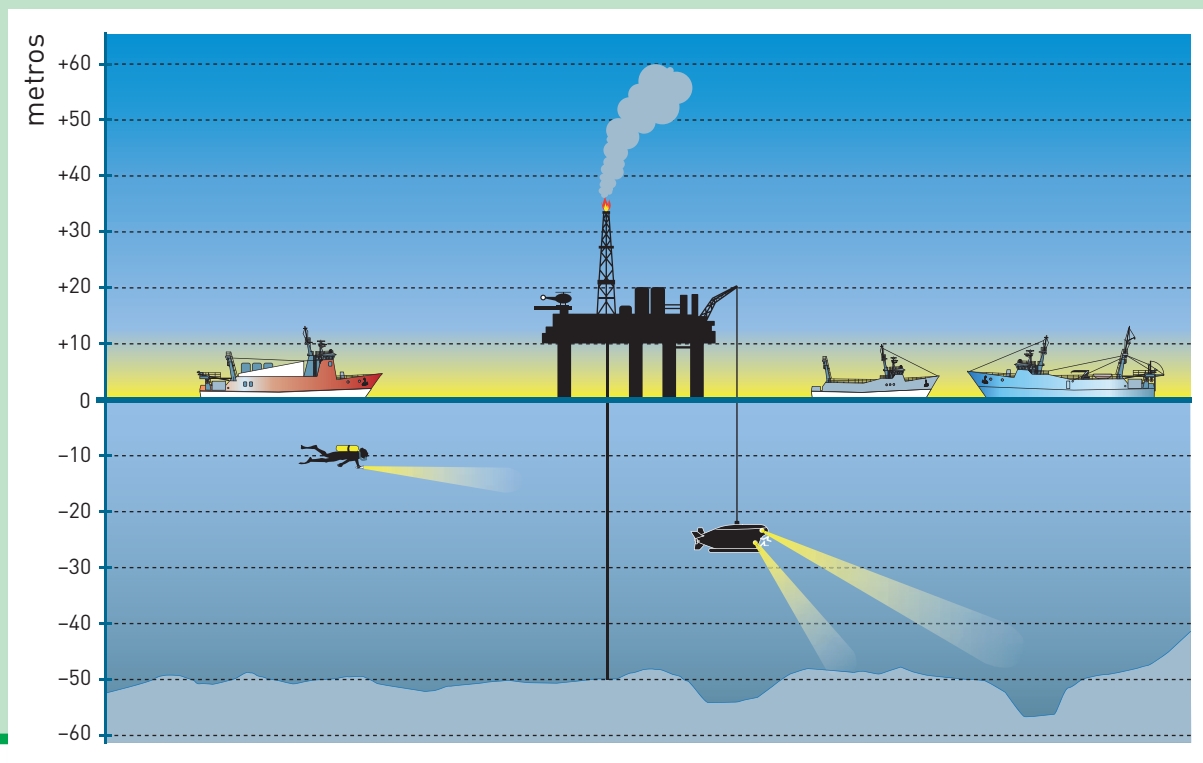
**16**  
PRIMARIA

NÚMEROS ENTEROS, FRACCIONES Y DECIMALES • MÚLTIPLOS Y DIVISORES: MCM Y MCD • POTENCIAS • SIMETRÍA  
ÁREA DE FIGURAS • MEDIDA DE ÁNGULOS • GRÁFICAS LINEALES Y DIAGRAMAS DE TALLO Y HOJAS



## 1. La plataforma petrolera

Las plataformas petroleras extraen petróleo del subsuelo marino. El fondo del mar está por debajo del nivel 0, y para expresar su profundidad se usan números negativos. Los números negativos y los positivos forman la familia de los números enteros.



- 1. Expresa con un número entero el nivel de profundidad del buceador.

Puntuación

- 2. Compara los pares de números negativos siguientes con los signos  $<$  y  $>$ .

-10  -12      -9  -15

-20  -14      -23  -45

Puntuación

3. Ordena los números enteros siguientes del menor al mayor.

-10    +10    -2    +2    +3    -3    0

Seven empty rounded rectangular boxes for ordering the numbers.

Puntuación

4. Marca los números enteros siguientes en la recta numérica.

-5    +3    +5    -1    +8



Puntuación

5. Indica el nivel de profundidad a la que va a estar el buceador del dibujo inicial si baja 8 m más.

Puntuación

Consulta la hoja de respuestas y completa esta tabla con la puntuación obtenida en cada ejercicio.

DOMINIO DE LOS CONTENIDOS	EJERCICIO					TOTAL	
	1	2	3	4	5		
Números							A1

HABILIDADES MATEMÁTICAS	1	2	3	4	5	TOTAL	FINAL
Conozco							× 10 = C
Empleo							× 1,6 = E
Razono							× 3,33 = R

CONSULTA LAS TABLAS DE PUNTUACIÓN DE LA PÁGINA 27 PARA CONOCER TU GRADO DE LOGRO.

## 2. La tabla de Eratóstenes

Eratóstenes fue un matemático, astrónomo y geógrafo griego que vivió hace 2300 años. Inventó muchas cosas, entre ellas la tabla de Eratóstenes, para poder investigar y descubrir curiosidades de los números.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100



- **1.** Encierra en un círculo los números de la tabla de 2 en 2, a partir del 2. Después, indica cómo se llaman los números que encerraste en un círculo.

Múltiplos     Divisores     Primos

Puntuación

- **2.** Marca con una cruz los números de la tabla que son múltiplos de 3. Después, escribe los números de la tabla que a la vez son múltiplos de 2 y de 3. ¿Cuál es el mínimo común múltiplo de 2 y de 3?

Puntuación

- 3. Colorea de naranja los números de la tabla que son múltiplos de 5 y de azul los que son múltiplos de 7.

Puntuación

- 4. Haz una lista de los números de la tabla que quedan por marcar.

Puntuación

- 5. A partir de las tareas anteriores, investiga y escribe todos los números de la tabla que no son múltiplos. Después, colorea cómo se denominan estos números.

Primos

Compuestos

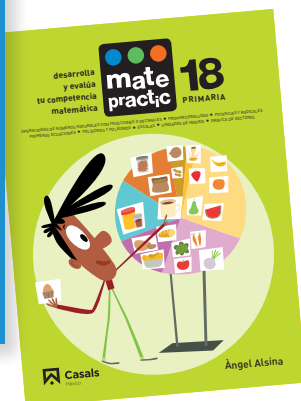
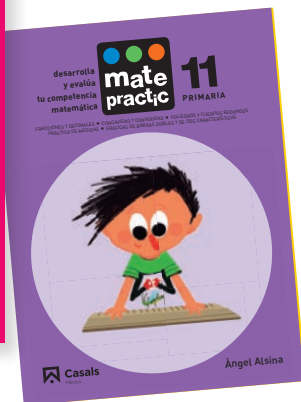
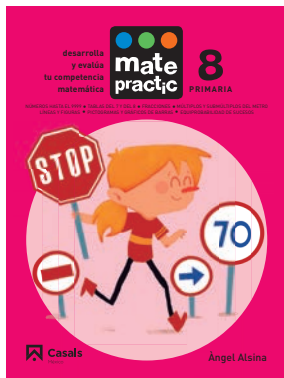
Puntuación

Consulta la hoja de respuestas y completa esta tabla con la puntuación obtenida en cada ejercicio.

DOMINIO DE LOS CONTENIDOS	EJERCICIO					TOTAL	
	1	2	3	4	5		
Números							A2

HABILIDADES MATEMÁTICAS	1	2	3	4	5	TOTAL	FINAL	
Conozco							$\times 10 =$	C
Empleo							$\times 1,6 =$	E
Razono							$\times 3,33 =$	R

CONSULTA LAS TABLAS DE PUNTUACIÓN DE LA PÁGINA 27 PARA CONOCER TU GRADO DE LOGRO.



## Nuestros objetivos

- Que el alumno sea matemáticamente competente, es decir, que sea capaz de utilizar sus conocimientos y destrezas matemáticas para enfrentarse a los desafíos de la vida real.
- Diagnosticar, mejorar y evaluar los contenidos, las habilidades y la competencia matemática según los parámetros curriculares e internacionales del TIMSS y la NCTM.

## Este método ofrece

- 18 cuadernos secuenciados por niveles, de 6 a 11 años, para trabajar las matemáticas de forma globalizada a partir de contextos reales.
- Un programa de tareas que abarca todos los bloques temáticos y las habilidades matemáticas para desarrollar la competencia matemática.

## En [matepractic.com.mx](http://matepractic.com.mx)

- Prueba de diagnóstico para conocer el nivel de inicio más aconsejado.
- Hoja de respuestas para corregir y calificar las tareas.
- Hojas de cálculo para introducir las calificaciones y conocer los logros del alumno.
- Guía didáctica.

## ADQUIRIENDO LA LICENCIA DIGITAL

Acceso a todos los niveles.  
Evaluación automática.  
Adaptación al ritmo de aprendizaje.